

Trabajo práctico "O"

Importante: leer el apunte sobre el bucle **for** antes de comenzar. Utilizar esta estructura para los siguientes ejercicios.

1) Rehacer alguno de los ejercicios del TP anterior, utilizando la estructura **for** en lugar de **while** y **until**.

2) Dentro de una carpeta cualquiera, crear una serie de archivos de texto con distintos tamaños.

Crear también dos subcarpetas: una llamada "**chicos**" y otra llamada "**grandes**".

Crear un script con un bucle para verificar el tamaño de cada archivo. Si tiene más de 10 bytes, moverlo a la subcarpeta "**grandes**". De lo contrario, moverlo a la subcarpeta "**chicos**".

Un comando que retorna la cantidad de bytes de un archivo es:

```
stat -c '%s' nombre_del_archivo
```

3) Generar 8 carpetas cuyos nombres sean: **1; 2; 3; 4; 5; 6; programas** y **datos**. Generar, dentro de cada una de las primeras 6 carpetas (las que tienen como nombre un número), varios archivos. Darle permiso de ejecución a algunos, a otros no.

Crear un script que ingrese a cada una de las carpetas numeradas, copiando los archivos que tienen permiso de ejecución a la carpeta "**programas**", y los otros a "**datos**".

4) Generar varios archivos con extensión **.jpg**, y otros con otras extensiones. (Puede utilizarse el comando **touch**).

Hacer un script que solicite al usuario un "prefijo" y un número de inicio (validar). El programa debe consultar al usuario si desea conservar o no los archivos originales. Luego debe renombrar o copiar (según corresponda) los archivos **.jpg**, con el prefijo y un número correlativo a partir del número de inicio.

Ejemplo: supongamos que hay tres archivos que se llaman: **a.jpg, b.jpg, c.jpg**. El usuario ingresa el prefijo **imagen**, y el número **100**. Los nuevos nombres de los archivos serán: **imagen100.jpg, imagen101.jpg** e **imagen102.jpg**.

Indicaciones generales

- Para cada punto del trabajo:
 - Reproducir el código de los scripts.
 - Hacer las aclaraciones que se consideren necesarias.
- Editar, si es posible, en formato *texto simple* ("plain text"), en un archivo llamado: **equipoX-TPO.txt** (obviamente, reemplazar la "**X**" por el número de equipo correspondiente).
- Indicar en el texto del archivo:
 - qué compañeros estuvieron presentes
 - quiénes forman parte del equipo pero no pudieron asistir.
 - si el trabajo demanda más de una clase para resolverlo, indicar los presentes y ausentes en cada una de las clases.